Лабораторная работа №

«Анализ протоколов уровня приложения и транспорта»

**Цель работы.** Провести анализ работы протоколов уровня приложений и транспорта с использованием программного сетевого эмулятора PacketTracerCiscoSystems.

**Краткие теоретические сведения**

**Модель TCP/IP**

Семейство протоколов TCP/IP основано на четырехуровневой эталонной модели. Все протоколы, входящие в семейство протоколов TCP/IP, расположены на трех верхних уровнях этой модели.

Каждый уровень модели TCP/IP соответствует одному или нескольким уровням семиуровневой эталонной модели OSI (OpenSystemsInterconnection — взаимодействие открытых систем), предложенной ISO — международной организацией по стандартам (InternationalStandardsOrganization).

Типы служб и протоколов, используемых на каждом уровне модели TCP/IP, более подробно описаны в следующей таблице.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Уровень** | **Описание** | **Протоколы** |
| Приложение | Определяет прикладные протоколы TCP/IP и интерфейс программ со службами транспортного уровня, необходимый для использования сети. | HTTP, Telnet, FTP, TFTP, SNMP, DNS, SMTP, X Windows, другие прикладные протоколы |
| Транспортный | Обеспечивает управление сеансами связи между компьютерами. Определяет уровень служб и состояние подключения, используемые при транспортировке данных. | TCP, UDP |
| Интернет | Упаковывает данные в IP-датаграммы, содержащие информацию об адресах источника и приемника, которая используется для перенаправления датаграмм от узла к узлу и по сетям. Выполняет маршрутизацию IP-датаграмм. | IP, ICMP, ARP, RARP |
| Сетевого интерфейса | Определяет средства и принципы физической передачи данных по сети, включая преобразование битов данных в электрические или другие сигналы аппаратными устройствами, непосредственно подключенными к среде передачи, такой как коаксиальный кабель, оптоволокно или витая пара. | Ethernet, Token Ring, FDDI, X.25, Frame Relay, RS-232, v.35 |

**Протоколы уровня приложений**

*SMTP (SimpleMailTransferProtocol)* – простой почтовый протокол. Он поддерживает передачу почтовых электронных сообщений по сети Интернет. Протокол называется простым, потому что обеспечивает передачу информации пользователям, готовым к немедленной доставке. Передача осуществляется в режиме 7-битовых слов. Он требует наличия программ перехода от принятого в большинстве программ формата с 8-разрядными словами к формату с 7-разрядными словами.

Система поддерживает:

* посылку одиночных сообщений одному или более получателям;
* посылку сообщений, включающих в себя текст, голосовые сообщения, видео или графические материалы.

*Протокол передачи файлов (FTP — FileTransferProtocol)*используется для передачи файлов от одного компьютера к другому. Обеспечивает просмотр каталогов удаленного компьютера, копирование, удаление и пересылку файлов. FTP отличается от других протоколов тем, что устанавливает два соединения между хостами. Одно используется для передачи информации, а другое — для управления передачей.

*DNS (DomainNameSystem)* – службадоменныхимен. Она осуществляет присвоение уникальных имен всем пользователям и узлам сети Интернет и устанавливает логическую связь с их сетевыми адресами. Доменное имя представляется иерархической структурой, имеющей несколько уровней. Типовые имена доменов верхнего уровня закреплены следующим образом:

|  |
| --- |
| .com – коммерческие организации; |
| .gov – правительственные учреждения; |
| .org – некоммерческие организации; |
| .net — центры поддержки сети; |
| .int – международные организации; |
| .mil – военные структуры. |

*SNMP (SimpleNetworkManagementProtocol)* — простой протокол управления сетью. Он обеспечивает набор фундаментальных действий по наблюдению и обслуживанию Интернета.

Протокол разработан так, чтобы он мог контролировать устройства, созданные различными изготовителями и установленные на различных физических сетях. Другими словами, SNMP освобождает задачи управления от учета физических характеристик управляемых устройств и от основной технологии организации сети.

*Сетевая файловая система (NFS — NetworkFileSystem).* Это один из многих протоколов (например, на рисунке показан еще один протокол RPC –RemoteProcedureCall – вызов удаленной процедуры), который позволяет использование файлов, содержащих процедуры управления и периферии в другом компьютере.

*Тривиальный (простейший) протокол передачи файлов TFTP (TrivialFileTransferProtocol)*. Используется в простых случаях при начальной загрузке рабочих станций или загрузке маршрутизаторов, не имеющих внешней памяти.

*Протокол передачи гипертекста (HTTP — HyperTextTransferProtocol)*— транспортный протокол, который применяется в Интернете при обмене документами, представленными на языке описания гипертекстовых документов.

Язык разметки гипертекста (HTML — HyperTextMarkupLanguage). Является одним из главных языков, используемых в сети WWW.

**Протоколы уровня транспорта**

*Протокол управления передачей TCP (TransmissionControlProtocol)* является обязательным стандартом TCP/IP, который описан в документе RFC 793 «TransmissionControlProtocol (TCP)» и предоставляет надежную службу доставки пакетов, ориентированную на установление соединения. Протокол TCP:

* гарантирует доставку IP-датаграмм;
* выполняет разбиение на сегменты и сборку больших блоков данных, отправляемых программами;
* обеспечивает доставку сегментов данных в нужном порядке;
* выполняет проверку целостности переданных данных с помощью контрольной суммы;
* посылает положительные подтверждения, если данные получены успешно. Используя избирательные подтверждения, можно также посылать отрицательные подтверждения для данных, которые не были получены;
* предлагает предпочтительный транспорт для программ, которым требуется надежная передача данных с установлением сеанса связи, например для баз данных «клиент-сервер» и программ электронной почты.

**Как работает TCP**

TCP основан на связи «точка-точка» между двумя узлами сети. TCP получает данные от программ и обрабатывает их как поток байтов. Байты группируются в сегменты, которым TCP присваивает последовательные номера, необходимые для правильной сборки сегментов на узле-приемнике.

Чтобы два узла TCP могли обмениваться данными, им нужно сначала установить сеанс связи друг с другом. Сеанс TCP инициализируется с помощью процесса, называемого трехэтапным установлением связи. В этом процессе синхронизируются номера последовательности и передается управляющая информация, необходимая для установления виртуального соединения между узлами.

По завершении процесса трехэтапного установления связи начинается пересылка и подтверждение пакетов в последовательном порядке между этими узлами. Аналогичный процесс используется TCP перед прекращением соединения для того, чтобы убедиться, что оба узла закончили передачу и прием данных.

**Протокол UDP**

Протокол датаграмм пользователя UDP (UserDatagramProtocol) является стандартом TCP/IP, описанным в документе RFC 768 «UserDatagramProtocol (UDP)». UDP используется некоторыми программами вместо TCP для быстрой, простой, но ненадежной передачи данных между узлами TCP/IP.

UDP обеспечивает службу датаграмм, не ориентированную на установление соединения, что означает, что UDP не гарантирует ни доставку, ни правильность порядка доставки датаграмм. Узел-источник, которому требуется надежная связь, должен использовать либо протокол TCP, либо программу, которая сама обеспечивает подтверждения и следит за правильностью порядка датаграмм.

|  |  |
| --- | --- |
| **UDP** | **TCP** |
| Служба, не ориентированная на установление соединения; сеанс связи между узлами не устанавливается. | Служба, ориентированная на установление соединения; между узлами устанавливается сеанс связи. |
| UDP не гарантирует и не подтверждает доставку данных, а также не гарантирует порядок их доставки. | TCP гарантирует доставку при помощи подтверждений и контроля порядка принимаемых данных. |
| Программы, использующие UDP, ответственны за обеспечение надежности передачи данных. | Программам, использующим TCP, гарантируется надежность передачи данных. |
| UDP — быстрый протокол с небольшими накладными расходами, поддерживающий связь «точка-точка» и «точка-многие точки». | TCP медленнее, требует больших накладных расходов и поддерживает только связь «точка-точка». |

**ВЫПОЛНЕНИЕ**

Ниже на рис.1 приведена спроектированная сеть, которая включает в себя следующее оборудование:

* Маршрутизаторы;
* ПК;
* Сервер.

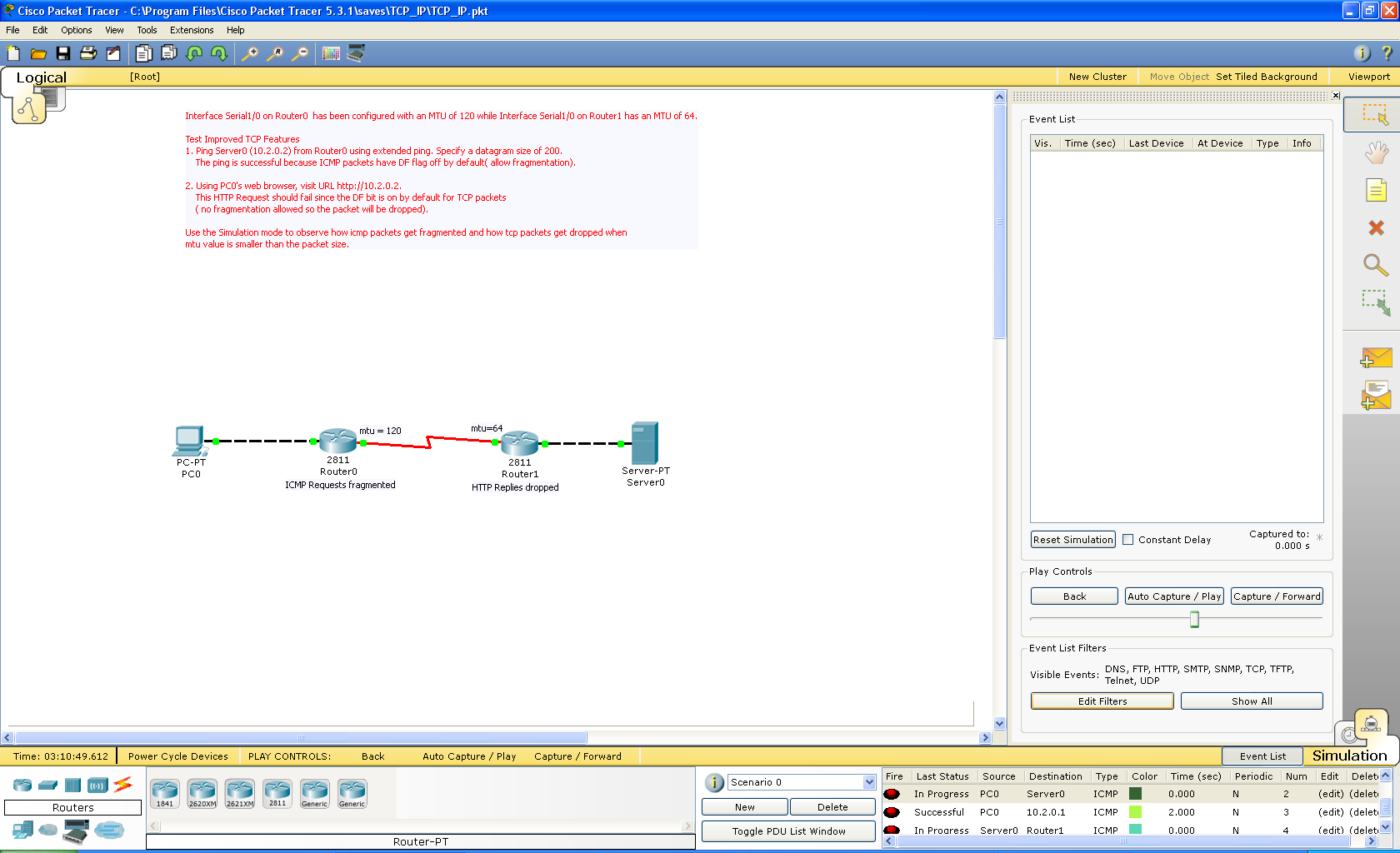


Рисунок 1 – Результат построения сети

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Рисунок 2 – Настройка e-mail | Рисунок 3 – Настройка DNS-сервиса |
|  |  |
|  |  |
| Рисунок 4 – Настройка электронной почты | Рисунок 6 – Передача сообщения |
| Рисунок 7 – Передача пакетов SMTP | Рисунок 8 – Работа DNS-сервиса |
|  |  |
| Рисунок 9 – Выполнение DNS-запроса | Рисунок 10 – Передача TCP-пакетов |
|  |  |
| Рисунок 11 – Выполнение HTTP-запроса | Рисунок 12 – Работа с FTP-сервером |
|  |  |
| Рисунок 13 – Авторизация пользователя на FTP-сервера | Рисунок 14 – Структура пакетов |
|  | |
| Рисунок 15 – Структура пакетов | |

**Содержание отчета**

1. Краткие теоретические сведения.
2. Анализ протоколов уровня приложения и транспорта.
3. Сравнение протоколов TCP иUDP.
4. Смоделированная сеть передачи данных с указанием параметров настройки.
5. Анализ полученных результатов.

**Контрольные вопросы**

1.    Сравнение модели TCP/IP и OSI.

2.   Функции и типы протоколов уровня приложения

3.   Функции и типы протоколов транспортного уровня.

4.   Каким образом можно проверить правильность настройки протоколов уровня приложения?